

DELTAGENDE VIRKSOMHEDER TIL TEKNOLOGI BAZAR

Dette er en oversigt over de virksomheder som deltager på Teknologi Bazar d. 30 september 2019 i GrønnegadeCentret.

18.9.19	Nordic Health Lab Helsevej 2 DK-3400 Hillerød Denmark	Nordic Health Lab info@nordichealthlab.com nordichealthlab.com	NORDIC HEALTH LAB +
---------	--	--	---------------------------

1 VIRKSOMHEDER PÅ TEKNOLOGI BAZAR

1.1 MEASURELET

Measurelet udvikler MedTech devices, der gør måling af output (urin og fæces) til væskeregnskabet mere hygiejnisk og enklere for patienten og den sundhedsprofessionelle, samt giver mere præcise data til brug for diagnosen.

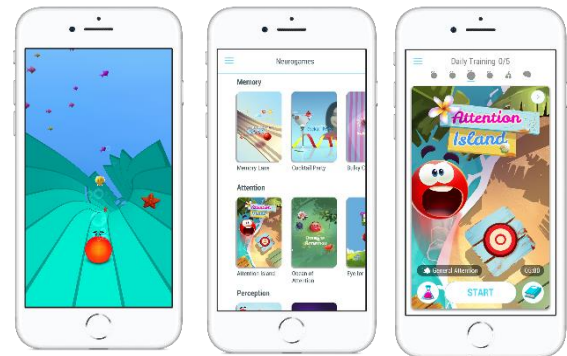
<https://www.measurelet.com/>



1.2 BRAIN+

Træn eller genoptræn din hjernes evner. Brug vores evidensbaserede, effektive og motiverende digitale platform – hjemme eller som del af en behandlingsplan – og få mere ud af livet, imens du har det sjovt.

<https://www.brain-plus.com/da/>



1.3 KLIKKIT

Vores Klikkit knap hjælper borgere og patienter med at huske at tage deres medicin, såvel som at udføre andre behandlingsrelaterede gøremål, lige fra fysioterapi til væske- og madindtag. Knappen kan eksempelvis fastgøres til medicinbeholdere, inhalatorer, cremer, injektionsudstyr, vægt, blodtryksmåler og vandflasken. Udover at knappen i sig selv alarmerer når det er tid til at tage medicinen, kan patienten kvittere når det er gjort, ved at trykke på knappen. På den måde kan patienten selv, eller en pårørende, følge behandlingen fra Klikkit appen således at risikoen for fejl mindsker, og eventuelle bekymringer kan reduceres. Hvis man som borger får hjælp fra kommunen, kan sygeplejersker og SOSU-assistenten også følge med på behandlingen via appen, således at personalets dyrebare tid spares – og der frigøres mere tid til de varme hænder.

<https://www.justklikkit.com/significant-other>



1.4 INMUTOUCH

inmutouch.com har lavet et produkt som hedder inmuRELAX. **inmu**'en står for "interaktiv musik" hvis formål er at stimulere flere sanser samtidigt ved brugen af **inmu**'en. **inmu**'en er formet som en blød pude der spiller musik og viberer afhængig af hvordan du bruger den da der sidder kunstig intelligens inden i det der så komponere musikken. Lige nu bliver **inmu**'en mest hyppigt brugt af plejehjem for at berolige og øge livskvalitet for beboere på plejehjem. Det har især vist sig effektivt til beboere som er dement. **inmu**'en bliver også brugt hos tandlæger og omsorgs kliniker til at berolige patienter. Vi er i gang med at finde ud af hvad vores produkt ellers kan hjælpe med at lindre/forbygge.

<https://inmutouch.com/da/>

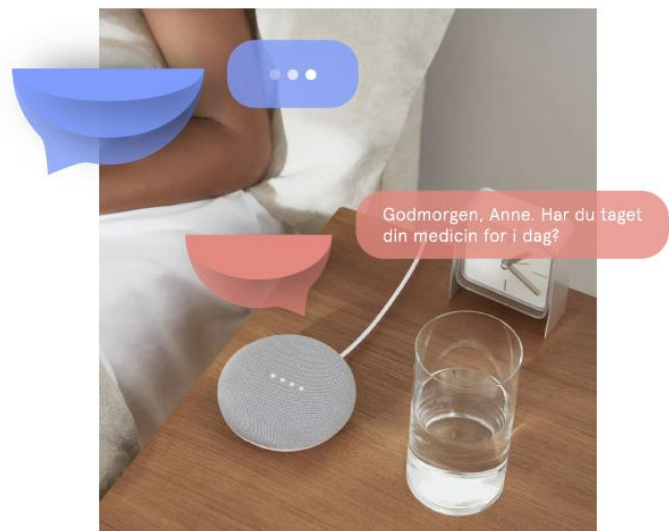


1.5 ORBITA (STUDIE PROJEKT)

Projektet handler om at udvikle en personlig assistent, som kan hjælpe patienter med deres medicin.

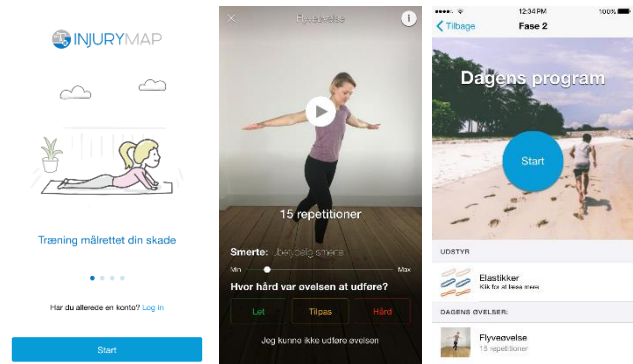
Assistenten er baseret på den enkelte patient, hvilket betyder, at samtalen bliver skræddersyet efter patientens behov. Afhængigt af patientens behov og situation har samtalen mellem patient og assistent til formål at øge patientens forståelse af sin medicin og øge motivationen til at tage medicinen efter lægens anvisning. Måske har patienten blot brug for hjælp til at huske at tage det.

Assistenten er virtuel og er implementeret i en Google Home enhed. Brug af assistenten kræver kun at patienten kan snakke.



1.6 INJURYMAP

Injurymap gør det let for den enkelte selv let at behandle smerter i muskler og led med træning. Appens intelligente træningsprogram hjælper den enkelte med selv at finde og udføre de øvelser, der virker mest effektivt for ham eller hende. Brugere kan selv finde frem til appen via Google, på arbejdspladsen eller til et sportsarrangement eller de kan få den anbefalet af deres læge eller rådgivere fra deres sundhedsforsikring.



<https://www.injurymap.com/da/>

1.7 SYNCSENSE (STUDIE PROJEKT)

SYNCSENSE udvikler et motiverende og meningsfuldt trænings- og behandlingssystem, som kan stimulere ældre langtidsopbevarede borgere til mere fysisk aktivitet imens de samtidigt sansestimuleres. Konceptet fokuserer på at engagere og inddrage de ældre seniorer til mere motion, social interaktion og underholdning igennem allerede eksisterende hjælpemidler som indendørs sengecykler og pedaltrænere, hvor vi ønsker at give disse nyt liv ved at kombinere deres funktionalitet og formål med X-Reality.



1.8 GUIDEN65

I GUIDEN65 arbejder vi med at skabe dialog mellem brugere, pårørende, plejepersonale og producenter af velfærdsteknologi og hjælpemidler.

Vi ønsker at skabe bedre forståelse for brugernes oplevelse af det pågældende hjælpemiddel og et bedre vidensgrundlag for valg af et hjælpemiddel eller en velfærdsteknologi.

GUIDEN65 er en vidensplatform, der bruger anmeldelser som en metode til at sikre, at brugerens oplevelse og erfaring kommer frem. GUIDEN65 indeholder også brugerhistorier og baggrundsviden om forskellige former for funktionsnedsættelser, og vi formidler forskningsresultater.

GUIDEN65 er lanceret på faldområdet faldGUIDEN er online siden maj 2019: www.guiden65.dk.

GUIDEN65
Din platform med brugeranmeldelser af
hjælpemidler og velfærdsteknologi

Den 9. oktober lancerer vi demensGUIDEN .

Alle anmeldelser af produkter på GUIDEN65 tager udgangspunkt i, at produkterne skal bidrage til brugerens livskvalitet. Platformen er rettet mod brugere, pårørende, plejepersonale.

Vi sælger ikke hjælpemidler, men er udelukkende en platform for anmeldelser og vidensdeling.

www.guiden65.dk